





Regulamin Gminnego Konkursu Informatycznego dla szkół podstawowych gminy Krzeszowice w roku szkolnym 2024/2025

1. Cele konkursu

-  rozwijanie zainteresowania uczniów informatyką;
-  popularyzacja wykorzystywania technologii informatycznych w nauczaniu;
-  motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności;
-  poszukiwanie utalentowanej młodzieży i zapewnienie możliwości rywalizacji w wybranej dziedzinie wiedzy.

2. Zgłoszenie szkoły do konkursu








Szkoła potwierdza udział w konkursie poprzez informację przesłaną drogą e-mail na adres: flisiak.aneta@gmail.com w terminie do 09.02.2025r.

3. Termin konkursu

Konkurs odbędzie się 11 lutego 2025 roku o godzinie 9:00 ,
czas trwania konkursu 60 min.

Link do zadań konkursowych zostanie przesłany do szkół drogą mailową 10 lutego 2025r.
Rozdanie nagród - 21 lutego 2025 roku o godzinie 10:00 .

4. Regulamin konkursu

-  Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas VI-VIII szkół podstawowych gminy Krzeszowice;
-  każda szkoła typuje dowolną ilość osób;
-  konkurs odbędzie się online we własnej placówce i będzie to test wiedzy informatycznej;
-  każdy uczestnik bierze udział w konkursie indywidualnie;
-  tytuł laureata otrzymuje jeden uczeń ze szkoły, który zdobył największą ilość punktów;
-  wyniki konkursu zostaną ogłoszone do 14 lutego 2025r. a laureaci zaproszeni po odbiór nagród;
-  podsumowanie konkursu i wręczenie nagród odbędzie się 21 lutego 2025r. o godzinie 10⁰⁰ w Zespole Placówek Oświatowych w Woli Filipowskiej;

- 🖥️ w przypadku, gdy dwie lub więcej osób osiągnie tę samą ilość punktów, zostanie pomiędzy nimi przeprowadzona dogrywka w dniu rozdania nagród.

Prosimy opiekunów o wykonanie kilku zdjęć podczas trwania konkursu i przesłania ich na adres e-mail: flisiak.aneta@gmail.com

5. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych na konkursie

Pytania i zadania konkursowe zostały opracowane w oparciu o podstawę programową zajęć komputerowych i informatyki:

- 🖥️ bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem;
- 🖥️ komunikowanie się za pomocą komputera;
- 🖥️ wyszukiwanie i wykorzystywanie informacji z różnych źródeł;
- 🖥️ opracowywanie za pomocą komputera rysunków, motywów, tekstów, prezentacji multimedialnych i danych liczbowych;
- 🖥️ wykorzystywanie komputera oraz programów do poszerzania wiedzy;
- 🖥️ zastosowanie komputera w życiu codziennym;
- 🖥️ zagrożenia i ograniczenia związane z korzystaniem z komputera i Internetu;
- 🖥️ aspekty społeczne rozwoju i zastosowań informatyki;
- 🖥️ rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera;
- 🖥️ wykorzystywanie komputera do poszerzania wiedzy i umiejętności z różnych dziedzin, a także do rozwijania zainteresowań;
- 🖥️ Rozwiązuje proste zadania, zagadki i łamigłówki logiczno-algorytmiczne;
- 🖥️ Formułuje i zapisuje polecenia w postaci algorytmów
- 🖥️ opisuje modułową budowę komputera, jego podstawowe elementy i ich funkcje, jak również budowę i działanie urządzeń zewnętrznych;
- 🖥️ wie co to jest system binarny, i potrafi dokonać zamiany liczby z systemu dziesiętnego na binarny i odwrotnie;
- 🖥️ Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów;
- 🖥️ Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych.